



Clube Alto dos Pinheiros

PANELAS 2012 – REGULAMENTO GERAL

I – DISPOSIÇÕES PRELIMINARES

Artigo 1:

Objetivo: o Departamento de Esportes tem como objetivo a finalidade de proporcionar aos seus associados à prática de esportes e estimular atividades sociais, recreativas, culturais e cívicas. (**Art. 3º** do Estatuto)

O Torneio Panelas 2012 de Futebol Society será promovido e organizado pelo Departamento de Esportes do Clube Alto dos Pinheiros. A Comissão Organizadora contratará a equipe de arbitragem composta por árbitros e mesários que conduzirão as partidas em conformidade com o disposto neste regulamento e nas regras e resoluções atuais do Departamento de Esportes adotadas pelo Clube.

Parágrafo Único: É de inteira responsabilidade da Comissão Organizadora, todo e qualquer ato necessário ao bom andamento do Torneio, assim como a elaboração da tabela, determinação das datas e horário dos jogos e orientação da equipe de arbitragem quanto a escalas e representantes das partidas.

II - DAS INSCRIÇÕES

Artigo 2:

As equipes interessadas em participar do Torneio Panelas 2012 deverão inscrever-se até o dia **25/02/2011** (quinta feira) na Secretaria de Esportes até as **18:00 hs**.

Artigo 3:

Somente poderão participar do Torneio jogadores inscritos, pertencentes ao quadro social do Clube, que não estejam com pendência financeira na data da inscrição.

Parágrafo Único: A idade mínima para participar do Torneio, nas categorias Taças de Ouro e/ou Prata é de 15 (quinze) anos (1997), com autorização do Pai ou responsável.

Artigo 4:

Cada equipe poderá inscrever, de acordo com os critérios definidos pela comissão organizadora, no máximo 12 (doze) e no mínimo de 09 (nove) jogadores em cada categoria (Taça ouro, Taça prata e Taça bronze), a saber:

TAÇA DE OURO

- Sem limite e/ou restrição de qualquer idade, desde que seja respeitado o limite mínimo previsto no artigo 03, parágrafo único.
- Jogadores entre 17 e 30 anos, classificados pela comissão organizadora como “jogador ouro” **obrigatoriamente** deverão se inscrever nesta categoria. A Comissão organizadora divulgará a listagem com antecedência.
- Jogadores novos de clube entre 17 e 30 anos serão classificados automaticamente como “jogador ouro”
- Jogador de linha inscrito na Taça de Ouro **NÃO** pode jogar outra Taça (Prata e/ou Bronze). Exceto goleiro, desde que obedeça aos critérios do parágrafo único do presente artigo.

TAÇA DE PRATA

- Jogadores entre 15 e 16 anos e/ou acima de 31 anos (inclusive) e/ou entre 17 e 30 anos **não** classificados pela comissão organizadora com o “Jogador Ouro”, desde que seja respeitado o limite mínimo previsto no artigo 03, parágrafo único.
- Jogador de linha inscrito na Taça de Prata **NÃO** pode jogar a Taça de Ouro.

TAÇA DE BRONZE

- Inscrição por faixa de idade como segue
 1. Maiores de 45 anos: nascidos até 1967 (inclusive)
 2. Exceção: serão admitidos somente **02 (duas) inscrições** de jogadores entre **40 – 44 anos** (nascidos entre 1968 a 1972).
 3. Os **jogadores entre 40 e 44 anos** que optarem por jogar na Taça de Bronze **poderão** disputar a Taça de Prata.

Parágrafo Único: Jogadores que optarem por jogar exclusivamente como goleiros poderão disputar até duas categorias, a saber:

- Goleiros até 39 anos poderão disputar as Taças de Ouro e/ou Prata
- Goleiros acima de 40 anos (inclusive) poderão disputar as Taças de Ouro e/ou Prata e/ou Bronze

Artigo 5:

- Inscrições de jogadores ou trocas entre as equipes poderão ser realizadas somente durante a fase de classificação, sempre respeitando o limite de inscritos em 12 (doze) jogadores, desde que o jogador não tenha jogado por outra equipe, exceto em caso de suspensão automática por cartão ou por punições complementares (**Art.28**).
- Somente poderão jogar os playoffs ou fase semifinal os jogadores que atuarem no mínimo uma partida da fase classificatória
- O jogador que atuar ao menos 01 partida na fase de classificação e, por qualquer motivo, for retirada sua inscrição, **não poderá voltar a jogar por esta ou qualquer outra equipe.**
- Será permitido às equipes, a inscrição ou substituição dos respectivos técnicos, até 48 horas antes do início da Fase semifinal. As inscrições complementares e alterações na ficha de inscrição devem ser notificadas pelos patronos por escrito e entregues na secretaria de esportes.

Parágrafo Primeiro: As inscrições de jogadores poderão ser realizadas no Departamento de Esportes ou e-mail, até **01 hora antes do início da rodada**, somente pelos patronos ou por outro integrante da equipe por ele autorizado, com todos os dados do jogador: nome completo, número de sócio, telefone e email.

Parágrafo Segundo: Não serão aceitas inscrições no campo de futebol ou nos momentos que antecedem as partidas.

Parágrafo Terceiro: Em caso de eliminação do Torneio, o jogador somente poderá ter sua inscrição substituída após 03 (três) rodadas.

Artigo 6:

Não poderão participar do torneio, jogadores que não constem nas relações nominais de suas equipes. Em caso de dúvida, será exigida a carteira social.

Artigo 7:

Nenhum jogador pertencente às Taças de Ouro e Prata poderá disputar o Torneio por mais de uma equipe, exceções feitas aos goleiros (Art. 4, parágrafo primeiro).

O mesmo não se aplicará para os jogadores da Taça de Bronze, na qual poderão disputar simultaneamente Taça de Prata e Bronze, exceto jogadores “exceção” (jogadores entre 40 e 44anos), que deverão obrigatoriamente escolher uma das taças.

Artigo 8:

As equipes que incluírem jogadores que não estejam de acordo com o regulamento do torneio, perderão os pontos em favor da equipe adversária (registrando-se o placar de 1 x 0), nas partidas em que ocorrer a irregularidade, além de perder mais um ponto na classificação geral.

Artigo 9:

O valor da **taxa de inscrição** é de **R\$ 65,00 (sessenta e cinco reais)** por jogador em cada equipe, sendo que somente com o pagamento o jogador estará apto a participar do Torneio. O pagamento será duas parcelas iguais de **R\$ 32,50 (trinta e dois reais e cinquenta centavos)**.

III - DA ORGANIZAÇÃO DO TORNEIO

Artigo 10:

O Torneio Início será realizado no dia **27/02/2012 com início às 13:00 horas** e conforme tabela a ser divulgada oportunamente.

O Torneio Pannels 2012 terá sua 1º Rodada no dia **06/03/2010**, conforme tabela a ser divulgada no dia **25/02/2012**, quando do sorteio da tabela geral.

- Os jogos da Taça de Prata e Ouro serão realizados aos sábados e os da Taça de Bronze aos Domingos, inclusive os jogos das semifinais. Eventuais rodadas poderão

ser realizadas a semana. As finais serão realizadas na seqüência: Taça de Prata, Taça de Bronze e Taça de Ouro.

Parágrafo Primeiro: As Taças Ouro, Prata e Bronze são Torneios independentes sem acesso ou descenso.

Parágrafo Segundo: O sistema de disputa, assim como as tabelas dos jogos, serão divulgadas oportunamente e dependerá do número de equipes inscritas.

Artigo 11:

O número mínimo de equipes para realização da Taça de Ouro será de **05** times. Caso não haja número suficiente, o torneio será realizado em categoria única, unificando as equipes inscritas nas Taças de Ouro e Prata, em grupo único ou dividido em dois grupos.

Parágrafo Único: No caso de torneio em taça única e opção por divisão das equipes em dois grupos, os times inscritos na Taça de ouro serão divididos entre os dois grupos através de sorteio.

Artigo 12:

Todos as partidas terão duração de 50 (cinquenta) minutos, divididos em dois tempos regulamentares de 25 (vinte e cinco) minutos cada, com um intervalo de 05 (cinco) minutos. Somente para a Taça de Bronze, as equipes terão direito há um tempo técnico de 01(um) minuto por tempo de partida.

Artigo 13:

Para a classificação das equipes será adotado o seguinte critério de contagem de pontos:

- 03 (três) pontos por vitória;
- 01 (um) ponto por empate; e
- 0 (zero) ponto por derrota.

Artigo 14:

Em caso de empate na contagem de pontos, entre 02 (duas) ou mais equipes, será adotada a seguinte ordem de critérios de desempate, vaga por vaga, computando-se apenas os resultados da respectiva etapa ou fase:

- a. Maior número de vitórias
- b. Confronto direto
- c. Maior saldo de gols
- d. Maior número de gols marcados
- e. Sorteio

Parágrafo Primeiro: Em caso de empate na contagem de pontos entre 03 (três) ou mais equipes na fase de classificação, será adotada, **vaga a vaga**, a mesma ordem de critérios para o desempate. Para o caso de confronto direto entre 03 ou mais equipe, será considerada classificada a equipe que houver obtido a vitória contra todas as demais que

disputam a vaga, caso contrário, será considerado, o próximo critério de desempate. Uma vez preenchida a vaga retornar-se-á ao critério de desempate inicial, para o preenchimento de uma próxima vaga até que todas as vagas sejam preenchidas.

Parágrafo Segundo – As partidas da fase semifinal serão realizadas em turno único, sendo que em caso de empate na contagem de pontos, entre as equipes que disputam uma mesma chave da semifinal, será considerada vencedora a equipe de melhor campanha na fase anterior.

Artigo 15:

A Finalíssima será disputada em partida única e em caso de empate no tempo regulamentar, haverá uma prorrogação de 10 (dez) minutos corridos. Em persistindo o empate serão cobradas penalidades máximas alternadas, iniciando-se com série de 03 (três) penalidades e, em persistindo o empate, séries de 01 (uma) cobrança alternada, até que uma equipe consiga a vantagem. Um jogador somente poderá repetir a cobrança, após todos os seus companheiros que terminaram a partida terem realizado a cobrança, incluindo o goleiro.

Artigo 16:

A tabela de jogos e seus horários não poderão ser alterados, exceto nos casos previstos nos artigos 17 e 18 deste regulamento e respeitando-se o direito à informação prévia por parte dos patronos das equipes envolvidas.

Artigo 17:

Os árbitros são as únicas autoridades competentes para decidir, em campo, por motivo relevante ou de força maior, o adiamento, a interrupção ou a suspensão de cada partida de uma rodada.

Parágrafo Primeiro: São considerados motivos relevantes ou de força maior os seguintes casos:

- a- Conflitos ou distúrbios graves entre os atletas envolvidos na partida ou envolvendo a assistência.
- b- Mau estado do campo, tornando o jogo impraticável.
- c- Falta de iluminação.
- d- Abandono de campo de atletas de uma ou ambas as equipes, que impeçam a continuidade da partida.
- e- Falta de segurança dos árbitros.

Parágrafo Segundo: Quando uma partida for suspensa definitivamente pelo motivo previsto na alínea “a ou d” acima, e caso uma das equipes tenha provocado a suspensão definitiva da partida, esta será declarada perdedora, pelo placar de 1 X 0, caso a equipe adversária esteja vencendo ou empatando; em caso contrário, pelo placar vigente. A equipe causar a suspensão da partida também perderá um ponto na classificação geral.

Parágrafo Terceiro: Nos casos previstos nas alíneas “b” e “c” acima, a partida será suspensa se após 30 (trinta) minutos de interrupção, não cessarem os motivos que

impediram sua continuação. Caso haja a interrupção definitiva de uma partida, esta será considerada válida caso tenham sido jogados 3/4 do tempo regulamentar, prevalecendo o resultado vigente por ocasião da interrupção. Caso não tenham sido jogados 3/4 do tempo regulamentar na hora da interrupção, a partida voltará a ser disputada, integralmente, em data a ser definida pela Comissão Organizadora.

Artigo 18:

Em virtude de mau tempo extremo ou por outro motivo de força maior, a partida ou a rodada poderá ser adiada pela Comissão Organizadora, antes de seu início, através de um comunicado imediato aos representantes das equipes envolvidas.

Artigo 19:

É obrigatório que os jogadores de uma mesma equipe utilizem calções, meias e camisas de mesma cor.

A equipe que estiver com um jogador não devidamente uniformizado, poderá sofrer a perda dos pontos do jogo, caso a equipe adversária recorra da irregularidade. As camisas devem ser numeradas e recomenda-se o uso de chuteiras tipo society e caneleira.

Artigo 20:

A equipe que não comparecer no horário determinado para a partida com um número mínimo de 05 (cinco) atletas devidamente uniformizados, será considerada perdedora por WO, sendo considerado o placar de 1 X 0 em favor da equipe adversária.

Parágrafo Primeiro: A equipe que promover um WO perderá três pontos na classificação geral. Em caso de reincidência será automaticamente eliminada do Torneio, e todas as partidas desta equipe serão mantidas. A partir do WO, todos os resultados serão 3 x 0 em favor da equipe adversária. Para eventual critério de desempate por saldo de gols, os gols dos confrontos com a equipe eliminada por WO serão desconsiderados.

Artigo 21:

No caso de determinada equipe, se encontrar em campo com número menor que o mínimo exigido de 04 (quatro) jogadores, a partida será considerada encerrada e a equipe que provocou a suspensão será declarada perdedora, pelo placar de 1 X 0, caso a equipe infratora esteja vencendo ou empatando e em caso contrário, pelo placar vigente.

Parágrafo Único: A Comissão Organizadora poderá, a seu critério, considerar a equipe perdedora por WO em casos tais como: simulação de contusão, expulsão forçada, ou outros que venham a configurar falta de espírito esportivo, sendo esta sujeita às penalidades do artigo 20, parágrafo primeiro.

Artigo 22:

O horário oficial para o início das partidas será definido pelo relógio da mesa de controle.

Artigo 23:

Haverá uma tolerância máxima de 10 (dez) minutos de atraso, em relação ao horário oficial estabelecido na tabela geral, para o início da rodada.

Artigo 24:

Os jogadores das equipes punidas com WO que não tiverem seus nomes registrados em súmula perderão o direito de inscrição no Torneio Pannels do ano seguinte, salvo seja apresentada uma justificativa por escrito, a ser aprovada pela Comissão Organizadora, no prazo máximo de 01 (uma) semana, após a configuração do W.O.

IV – DA DISCIPLINA

Artigo 25:

Será utilizado o Código Disciplinar abaixo, a ser aplicado soberanamente pela Comissão Organizadora (sob orientação da Diretoria de Futebol), que norteará suas decisões quanto à disciplina no Torneio.

Artigo 26:

Serão utilizados os seguintes cartões para a punição dos jogadores, durante os jogos:

- a- Cartão amarelo, para advertência.
- b- Cartão azul, para exclusão do jogador da partida, com direito à substituição após 2 (dois) minutos de bola em jogo. O jogador advertido com este cartão deverá deixar o campo de jogo e não poderá ficar no banco de reservas.
- c- Cartão vermelho, para expulsão do jogador do campo de jogo, com direito à substituição depois de 2 minutos.

O cartão amarelo será somente para advertência.

Os jogadores advertidos com cartão **azul e vermelhos** serão excluídos definitivamente da partida com direito a substituição, **após** 02 minutos do reinício da partida.

O tempo de jogo será cronometrado pelos mesários.

Os cartões (amarelo, azul e vermelho) que forem aplicados aos integrantes do banco de reservas (Jogadores, Técnico ou Patrono) além de registrados em súmula, serão punidos com falta disciplinar, que serão somadas as faltas individuais e coletivas da respectiva equipe. A falta disciplinar com a bola em jogo será concedido adicionalmente á equipe adversária um tiro livre direto no local da infração, ou seja, será considerada como infração técnica.

Artigo 27:

As seguintes punições mínimas, relacionadas aos cartões, serão de aplicação automática, prescindindo de julgamento:

a - Será **suspenso automaticamente, por 1 (uma) partida, o jogador que:**

- Receber a soma de 03 (três) cartões amarelos e/ou azuis;
- Receber 01 (um) cartão vermelho;

Independentemente do tipo de cartão, o jogador ainda estará sujeito à aplicação das

penas complementares previstas no **Art. 28**, Parágrafo segundo, alíneas b, c ou d, de acordo com os relatórios dos árbitros e mesários.

Obs: Na fase final do Torneio serão zerados os cartões aplicados na fase anterior, sem prejuízo do item a do **Art. 27**.

b - Será **eliminado do Torneio o jogador que:**

- Receber 02 (dois) cartões vermelhos.

Artigo 28:

As punições complementares, visando manter a disciplina e o espírito de coletividade, serão decididas soberanamente pela Comissão Disciplinar. Os recursos deverão ser encaminhados pelos Patronos das equipes inscritas a Comissão Organizadora no prazo máximo de 24 horas da publicação do resultado do julgamento.

A Comissão Disciplinar será formada por 03 (três) patronos de Taças diferentes a partida da ocorrência, preferencialmente aos que tenham estado presentes a partida, ou por sorteio entre os patronos destas Taças. Farão parte como testemunhas desta Comissão de Disciplina a Comissão Organizadora que terá um mesário contratado, o coordenador de futebol e o gerente de esportes.

Parágrafo Primeiro: As punições complementares poderão ser baseadas em outros meios, além dos relatórios do árbitro ou mesário, caso o Departamento de Esportes entenda que são necessários para avaliar a efetiva extensão das ocorrências.

Parágrafo Segundo – As ocorrências listadas a seguir servirão de base para a aplicação das respectivas punições complementares, porém o enquadramento dos atletas em cada uma delas dependerá do critério adotado pela comissão disciplinar.

Os jogadores inscritos no Torneio estarão sujeitos às punições complementares, mesmo para as ocorrências externas ao campo de jogo.

Concomitantemente as punições poderão ser estendidas para Torneios subseqüentes dos quais os jogadores forem participar, caso assim seja decidido pela comissão disciplinar/organizadora e Diretoria.

Independente das penalidades impostas pela comissão disciplinar, os casos mais graves poderão ser encaminhados à diretoria para sanções disciplinares.

Como será permitida a inscrição de um mesmo atleta em categorias diferentes, os jogadores enquadrados nos itens **c** ou **d** poderão ter as respectivas penas estendidas para a outra série (ex. Jogadores punidos na Taça de Prata cumprirão suspensão também em partidas da Taça de Bronze).

a - suspensão por 1 (uma) partida:

a1 - **Proceder de forma desleal** ou inconveniente durante a partida, assumindo atitude contrária à disciplina ou à moral desportiva, em relação à sua equipe, adversários, espectadores ou qualquer outro indivíduo envolvido no evento.

b - suspensão por 2 (duas) partidas.

b1 - **Emprego desnecessário de força ou violência durante uma situação de jogo.** Se da jogada resultar lesão ao adversário que o impossibilite de prosseguir na competição, a pena será ampliada para 3 (três) partidas.

b2 - Praticar ato de hostilidade verbal ao adversário, aos árbitros (inclusive durante reclamações contra suas decisões), espectadores ou contra qualquer indivíduo envolvido no evento, tanto no campo como nas áreas que o circundam.

c - suspensão por 03 (três) partidas.

c1- tentativa de agressão física aos adversários, árbitros, companheiros de equipe, espectadores ou qualquer outro indivíduo envolvido no evento.

*c2 - Qualquer jogador, técnico ou patrono inscrito no torneio, mesmo que não estiver participando da partida, que incitar a **agressão física** aos participantes do mesmo, dentro do campo ou nas áreas que o circundam.*

d - Eliminação do Torneio com suspensão mínima de 05 partidas a serem cumpridas em Torneios Panelas posteriores.

IMPORTANTE - Todos os associados inclusos neste artigo poderão ser julgados em instância superior por uma Comissão de Sindicância designada pela Diretoria de Futebol e estarão impedidos, durante o período de punição, sob quaisquer circunstâncias, de terem acesso ao campo de jogo durante as partidas do Torneio em questão ou de Torneios oficiais subseqüentes organizados pelo departamento de esportes.

d1 - Agressão física aos adversários, companheiros de equipe, espectadores ou qualquer outro indivíduo envolvido no evento.

d2 - Qualquer jogador inscrito no torneio que adentrar o campo de jogo (invasão de campo), se do evento não estiver participando, sem a devida autorização e com a intenção clara de agredir fisicamente os participantes do mesmo.

d3 - Revide à agressão

Parágrafo Terceiro - Independente de qualquer observação em súmula, qualquer jogador inscrito no torneio ou espectador que vier a cometer, provocar ou se envolver em infrações disciplinares poderão ter o seu comportamento relatado pelas comissões disciplinar e organizadora e gerência de esportes à Diretoria, que deverá tomar as medidas disciplinares apropriadas.

Obs: As suspensões que não forem cumpridas nesta edição do Torneio deverão ser cumpridas obrigatoriamente no torneio subseqüente, até que se cumpra totalmente a penalidade.

Artigo 29:

Qualquer equipe poderá ser eliminada do Torneio, independente da ação individual de cada um dos seus jogadores, caso a Diretoria de Futebol entenda que ocorrências havidas possam ser consideradas de responsabilidade coletiva.

Artigo 30:

As equipes que tenham jogadores enquadrados em uma das punições complementares mencionadas no **Art. 28**, através de registro nas súmulas das partidas, deverão apresentar

por escrito sua versão dos fatos ocorridos. Nas súmulas das partidas só poderão escrever o mesário e os árbitros envolvidos naquele evento. Qualquer pronunciamento acessório deverá ser feito em representação anexa.

Artigo 31:

Somente será permitida a presença, em campo e no banco de reservas, dos jogadores inscritos na respectiva equipe, devidamente uniformizados, que não estejam suspensos ou irregulares com o regulamento, de um eventual técnico e do Patrono, registrados na ficha de inscrição da equipe. As equipes que descumprirem o previsto neste artigo ficam sujeitas as sanções previstas nos artigos 8 e 20°

V-DAS REGRAS DO JOGO

Artigo 32:

Todas as faltas serão diretas e os adversários (ou barreira) deverão guardar a distância mínima de 05 (cinco) metros do local da cobrança.

Artigo 33:

A partir da 8ª. (oitava) falta coletiva, inclusive, em cada tempo do jogo, as faltas serão cobradas através de penalidade americana (Shot Out), isto é, o jogador sairá da linha intermediária com a bola dominada e terá 05 (cinco) segundos para finalizar a gol. Com exceção do goleiro adversário, todos os jogadores ficarão atrás à 10m de distância do batedor.

Artigo 34:

Cada jogador pode cometer, no máximo, 04 (quatro) faltas individuais por partida; caso cometa a 5ª falta, será excluído da partida, com direito à substituição.

Artigo 35:

Tendo em vista o risco envolvido na utilização de “carrinho” (frontal, lateral ou traseiro), a interpretação quanto à existência de falta será de atribuição exclusiva da arbitragem, que levará em consideração a orientação da Federação Paulista de Futebol Society (FPFS).

Artigo 36:

A reposição do tiro de meta deverá ser feita obrigatoriamente pelo goleiro com as mãos, ou por qualquer jogador com os pés com bola parada. Em ambos os casos a bola não poderá ultrapassar a linha que delimita a área adversária; caso isso ocorra, haverá reversão da reposição em favor da equipe contrária.

Artigo 37:

O recuo de bola ao goleiro, quando intencional e feito com o pé ou na cobrança de lateral, não poderá ser recepcionado pelo goleiro com o uso da mão, sob pena de ser considerado

falta, a ser cobrado no local da infração.

Artigo 38:

Caso o goleiro recepcione (segure) a bola com as mãos, em qualquer situação, este deverá dar prosseguimento ao jogo sem utilizar o pé; caso contrário será considerado falta.

Artigo 39:

As cobranças de tiro-de-meta, lateral ou escanteio devem ser feitas dentro de 05 (cinco) segundos, sob pena de reversão em favor da equipe adversária; neste caso, o escanteio será revertido em tiro-de-meta. A cobrança de escanteio deverá ser feita exclusivamente com o uso dos pés.

Artigo 40:

A substituição não necessita autorização do árbitro para ser efetivada; porém só pode ser feita após a comunicação ao mesário e desde que o jogador substituído saia, obrigatoriamente, antes da entrada daquele que o substituirá e que, tanto a saída quanto à entrada, sejam feitas, necessariamente, dentro da área delimitada para substituições, no meio do campo. O não cumprimento desta será ser punido com o cartão amarelo.

Artigo 41:

Não haverá limite para o número de substituições por partida, não sendo obrigatório que todos os jogadores atuem.

Artigo 42:

Caberá ao mesário registrar e sinalizar para o árbitro e jogadores o número de faltas individuais e coletivas, assim como as substituições efetuadas. É de responsabilidade dos mesários o controle do tempo de partida registrado no placar eletrônico que, sob orientação exclusiva dos árbitros, poderá paralisar o cronômetro ou conceder tempo adicional ao tempo regulamentar previsto neste regulamento. O mesário sinalizará ao primeiro árbitro o tempo restante para o término do tempo regulamentar de jogo e este deverá informar aos times o acréscimo de tempo que será dado em cada tempo de jogo.

VI – DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

Artigo 43:

Para a definição do prêmio de goleiro menos vazado serão computados apenas os jogos de fase de classificação. No caso da definição dos prêmios de artilheiro, jogador revelação e melhor jogador serão computados também os jogos das semifinais e finais.

Artigo 44:

1. O Patrono de cada equipe deverá informar-se na secretaria de esportes sobre eventuais cartões amarelos, vermelhos e suspensões de seus jogadores.

2. Cada patrono receberá uma cópia do regulamento, previamente aprovado em reunião dos patronos e Comissão Organizadora, cabendo a eles informar aos demais integrantes de suas respectivas equipes as regras que nortearão o Torneio.
3. O Departamento de Esportes disponibilizará para os patronos, 48 horas depois do encerramento da rodada, uma cópia da súmula das partidas em que as respectivas equipes tenham participado. Os patronos serão notificados por e-mail ou telefone no caso de haverem jogadores mencionados no relatório do árbitro ou qualquer outro relatório complementar relativo à partida.

Artigo 45:

Os casos omissos deste regulamento serão resolvidos pela Comissão Organizadora e/ou pelo Departamento de Esportes.

Artigo 46:

Os boletins e comunicados expedidos pelo Departamento de Esportes serão considerados normativos e farão parte integrante deste regulamento, após sua divulgação no Quadro de Avisos.

Comissão Organizadora e Departamento de Esportes

Inscrições – até 25/02/2012

Torneio Início – 27/02/2012

Rodada 01 – 06/03/2012

Finais – 24/06/2012

Datas (Sábados e Domingos) disponíveis 14